

# RUNEBOUND<sup>®</sup>

DEUTSCHE AUSGABE

## IN EINEM NETZ GEFANGEN

*Im Morgenlicht schimmern die Spinnweben, die wie eine Decke über den Straßen von Tamalir liegen. Es wäre fast ein schöner Anblick, wäre da nicht die Gefahr, die durch sie verborgen wird.*

*Schwindelerregende Mengen an Spinnen und Insekten krabbeln über die Netze und die Bewohner der Lande verirren sich in ihrem Chaos. Spinnentiere und Insekten dringen in die Häuser ein, krabbeln in die Betten der Schlafenden, verderben Vorräte und vergiften die Schwachen.*

*Aber trotz aller Furcht und Trostlosigkeit in Terrinoth ist das noch nichts im Vergleich zu den Schrecken, die noch bevorstehen.*

*Dieses Grauen wird von der boshaften Hexenmeisterin Ariad verbreitet. Aus ihrem Versteck, aus Spinnweben gebaut, ruft sie ihre krabbelnden Diener herbei und beschwört finstere Zauber, in denen sie ihrer Religion des Todes Opfer darbringt. In Kürze wird sie genug Kraft gesammelt haben, um ihre wahre Gestalt zu entfesseln. Wenn sie soweit ist, wird sie ein Netz spinnen, groß genug um ganz Terrinoth in absolute Dunkelheit zu hüllen.*

## WIE MAN DIESE ERWEITERUNG VERWENDET

Um *In einem Netz gefangen* zu spielen, müssen folgende Schritte ausgeführt werden, um die Inhalte der Erweiterung mit dem Grundspiel zu kombinieren:



- Die Szenario-, Handlungs- und Abenteuerkarten der Erweiterung werden den entsprechenden Kartenstapeln des Grundspiels hinzugefügt. Diese Karten werden im Szenario *In einem Netz gefangen* benötigt.
- Die Heldenkarte und die Kampfmarker werden den jeweiligen Vorräten hinzugefügt.

## ERWEITERUNGSSYMBOL

Einige Karten dieser Erweiterung sind mit dem Erweiterungssymbol von *In einem Netz gefangen* gekennzeichnet, um sie von den Karten des Grundspiels und anderer Erweiterungen unterscheiden zu können. Auf Karten ohne Erweiterungssymbol ist unten rechts das zugehörige Bild des Endgegners für das entsprechende Szenario abgebildet.



## STURMANGRIFF

Sturmangriff ist eine neue Schadensart, die auf Kampfmarkern vorkommt. Ein Kombattant kann als Kampfaktion X  ausgeben, um X Schaden bei seinem Gegner zu verursachen, der nicht abgewehrt werden kann. Nachdem ein Kombattant  ausgegeben hat, kann er in derselben Kampfrunde keinen Schaden abwehren.

## INHALT

### 1 PLASTIKFIGUR



### 1 HELDENKARTE



### 30 ABENTEUERKARTEN



### 1 SZENARIOKARTE



### 10 HANDLUNGSKARTEN



### 1 ENDGEGNER-MARKER



### 4 KAMPFMARKER



3 Helden

1 Feind





## CREDITS

**Autoren der Erweiterung:** Paul Winchester und Nathan Hajek

**Produzent:** Derrick Fuchs

**Entwicklung der 3. Edition:** Lukas Litzinger

**Redaktion und Lektorat:** Allan Kennedy und Christopher Meyer

**Grafikdesign:** Christopher Hosch und Michael Silsby

**Leitender Grafikdesigner:** Brian Schomburg

**Umschlaggestaltung:** Jordan Kerbow

**Innengestaltung:** Daniel Dulitzky

**Künstlerische Leitung:** John Taillon

**Abteilungsleitung Kunst:** Andy Christensen

**Miniaturengestaltung:** Thomas Lishman

**Miniaturen-Koordination:** Niklas Norman

**Qualitätssicherung:** Zach Tewalthomas

**Erfinder des Runebound-Universums:** Christian T. Petersen

**Kreative Texte:** Kara Centell-Dunk, Daniel Lovat Clark, Nathan Hajek, Andrew Navaro, und Katrina Ostrander

**Produktionsmanagement:** Megan Duehn und Jason Beaudoin

**Produktionskoordination:** John Britton, Marcia Colby, Jason Glawe, und Johanna Whiting

**Abteilungsleiter Brettspiele:** Justin Kempainen

**Abteilungsleitung Kreativ:** Andrew Navaro

**Ausführender Spieleautor:** Corey Konieczka

**Ausführender Produzent:** Michael Hurley

**Herausgeber:** Christian T. Petersen

**Testspieler:** Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta, Caterina D'Agostini, Tim & Nicole Fiscus, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Kortnee Lewis, Scott Lewis

## DEUTSCHE AUSGABE

**Redaktion:** Marco Reinartz

**Übersetzung:** Bernie Ritzinger

**Layout & Grafische Bearbeitung:** Thomas Kramer

**Unter Mitarbeit von:** Yvonne Distelkämper, Jan Fehrenberg, Oliver Kutsch, Niklas Bungardt und Christian Schepers

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Runebound, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. German version published by Asmodee GmbH. Made in China. This product is not a toy. Not intended for use by persons 13 years of age or younger. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Diese Information aufbewahren.

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe durch:



**Asmodee**

Friedrichstraße 47

45128 Essen

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

[service@asmodee.com](mailto:service@asmodee.com)

